

## Interland 2018

### Bulletin 3

A nos O-amis,

Avec ce bulletin 3, nous voudrions vous informer de nombreux détails sur l'**Interland 2018**. Quelques jours avant l'Interland 2018, nous publierons le bulletin final avec tous les détails.

L'équipe d'organisation :

Club **Olifant** « la CO est fantastique »      **NOLB** : Fédération des Pays-Bas de CO

### Détail des circuits :

Circuit : Catégories : sprint ét. 1.    étape 2 MD : sprint ét. 3.    étape 4 LD et Interland :

---

1.	H21	6,4 km	11,2 km
2.	D21	4,9 km	8,1 km
3.	H20, H40	5,7 km	8,9 km
4.	H50, D20	5,0 km	6,8 km
5.	H17, H21C, D40	4,8 km	6,1 km
6.	H60, D21C	3,8 km	5,5 km
7.	D17, D50	3,5 km	5,0 km
8.	H70, D60	2,5 km	4,0 km
9.	H14	2,7 km	4,6 km
10.	D14	2,7 km	3,6 km
11.	D10, H10	1,9 km	2,9 km
12.	H80, D70, D80	2,3 km	2,7 km

Les circuits des sprints seront déterminés après la clôture des inscriptions. Les organisateurs prévoient des temps de course pour les circuits de sprint compris entre 12 et 15 minutes.

Cartes / objets particuliers :

Toutes les cartes sont imprimées sur papier Pretex 120gr. Aucun plastique de carte n'est fourni.

Interland / LD + MD : 1/10.000è, 2,5 m, hiver 2017/2018

Sprints : 1/4000è, 2,5 m, hiver 2017/2018

Cartographes : Gediminas Trimakas (Herpenduin) et Mark Heikoop (Ravenstein)

Sur la carte de la MD et de la LD, il y aura un objet particulier : clôture électrique. Cette clôture ne peut être franchie ailleurs qu'aux points de passage. Ne pas respecter cette règle conduira à la disqualification. Ci-dessous, vous trouverez un exemple de dessin de cette clôture et des points de passage. Tous les circuits, de la MD comme de la LD, comporteront au moins 1 choix d'itinéraire influencé par le franchissement de cette clôture.

Extrait 1.

Extraits de la carte d'Herpenduin :

Extrait 2      Extrait 3.

### **Etape 1 : sprint urbain « Ravenstein »**

Ravenstein est une ancienne petite ville fortifiée autour d'une rivière. Le site est majoritairement pavé avec quelques parcs et seulement quelques falnes pentus.

### **Etapas 2 et 4, MD/entraînement + Interland/LD : « Herpenduin »**

Herpenduin est une forêt mixte avec quelques landes, lacs, dunes de sable, micro-reliefs, collines abruptes jusqu'à 20m. La courabilité est variable mais globalement bonne. Le terrain est le pâturage du bétail décrit au bulletin 2. La MD donnera une impression représentative de l'Interland/LD du dimanche.

### **Etape 3, sprint en parc/forêt : Herpenduin, parc des bungalows**

Ce secteur est partiellement en forêt, partiellement dans le parc des bungalows qui constituent le principal hébergement pour l'Interland. Courabilité bonne.

### **Descriptions des postes :**

Les descriptions de poste seront à disposition au départ et sur la carte.

### **Listes de départ et horaires de départ :**

Excepté pour l'Interland, toutes les étapes auront des horaires de départ libres et l'heure de départ réelle (SI) sera utilisée. Les horaires de départ pour la LD / Interland seront disponibles sur le site internet quelques jours avant l'Interland.

Le dimanche, les participants des équipes Interland partiront avant tous les autres participants. Le premier départ des autres participants aura lieu vers 11H. L'horaire final sera publié dans le bulletin final.

Les participants de la LD/Interland avec un horaire de départ imposé doivent biper le départ.

Le participant est responsable de sa prise de carte.

### **Procédure de départ :**

Les installations seront identiques pour les courses MD et LD

H - 3 min : appel, vidage et contrôle du doigt SI

H - 2 min : définitions des postes

H - 1 min : distribution de la carte du sprint et de celle de la MD (Seulement à H 0 pour l'Interland/LD).

Les organisateurs utiliseront l'heure réelle de départ. Cela signifie qu'à son heure de départ, le coureur doit biper le boîtier départ, puis peut prendre sa carte et suivre le balisage vers la balise départ. Le temps de course démarre lorsque le boîtier départ a été pointé.

**Distances :**

	sprint ét. 1.	étape 2 MD :	sprint ét. 3.	étape 4 LD et Interland :
Parking - CC		100 - 300 m	100 - 300 m	100 - 300 m
CC - départ		1300 m		750 m
Arrivée - CC		1300 m		500 m

**Cérémonies de récompense :**

13H30 au CC.

Interland : 3 première équipes jeunes / 3 premières équipes Interland.

Compétition multi-étapes : 3 premiers de chaque catégorie (cumul des points selon les résultats sur : MD + LD + le meilleur des 2 sprints).

**Programme :**

9 Mars 17H : ouverture du CC

9 Mars 20H - 22H : sprint de nuit urbain dans la vieille ville de Ravenstein (étape 1)

9 Mars 21H : dernier départ du sprint de nuit urbain

10 Mars 11H : ouverture du CC

10 Mars 14H - 17H : entraînement officiel / MD à "Herpenduin" (étape 2)

10 Mars 15H30 : dernier départ MD

10 Mars 18 H : Réunion des chefs d'équipe au CC

10 Mars 20H - 22H : sprint de nuit forêt/parc à "Herpenduin" entraînement officiel (étape 3)

10 Mars 21H : dernier départ du sprint

11 Mars 08H : ouverture du CC

11 Mars 09H30 : premier départ de l'Interland

11 Mars 11H : premier départ LD pour les orienteurs non-Interland (étape 4).

**Contact pour informations :**

Mark Heikoop : +31637566246

Gerrit Van de Riet : +31651110260

**Accueil :**

\* CC 9-10-11 Mars : centre de détente "De Kriekeput",

<https://www.facebook.com/Kriekeput>

Le Centre d'Accueil sera aussi le Centre de Courses, vendredi, samedi et dimanche.

**Organisation :**

Directeur de course : Mark Heikoop

Traceur : Mark Heikoop

Contrôleur/délégué National : Gerrit Van de Riet

Sites Internet : <https://interland2018.com/>

<https://www.facebook.com/Interland2018/>

<http://www.olifant-ol.nl/home/contact/>

e-mail : Gerrit van de Riet : [gerrit.dunja@telfort.nl](mailto:gerrit.dunja@telfort.nl)

**Informations complémentaires :**

Les guêtres sont recommandées pour les étapes 2, 3 et 4.

Pointes interdites pour l'étape 1.

Douches disponibles et fléchées à proximité du CC.

Restauration présente au CC

Les cartes peuvent être conservées après chaque course. Nous vous faisons confiance pour ne pas montrer les cartes aux coureurs non encore partis en compétition.